# GUIを用いた SuperSQL クエリ生成支援ツール

前田 玲緒† 五嶋 研人† 遠山 元道†

+ 慶應義塾大学理工学部情報工学科 〒 223-8522 神奈川県横浜市港北区日吉 3-14-1 E-mail: †{maeda,goto}@db.ics.keio.ac.jp, ††toyama@ics.keio.ac.jp

**あらまし**Webページを生成する際にデータベースを参照し,表のような形式でデータを提示するようなことはよく 求められる.しかしながら実際に格納されているデータを取得するにはデータベースに関する知識,構造化された web ページの生成には php や html の知識が必要であり,一つのページを生成するだけでも多くの手間がかかってしまう. そこで本研究では Swing を用いることで視覚的に理解しながら SQL の拡張言語である SuperSQL を扱えるようにす る.ユーザはデータベースからどのデータを抽出し,どのようにレイアウトするかをグリッド形式の作業画面に属性オ ブジェクトを配置し,グルーピングなどの修飾をすることで指定する.そのコンポーネントから構造情報を解析し,レ イアウトに応じた web ページを生成する SuperSQL クエリを生成する支援システムを提案する.

**キーワード** データベース, SQL, SuperSQL, Swing, HTML

#### 1 はじめに

SuperSQL は,独自のクエリを記述することによって関係 データベースの出力結果を構造化し,多様なレイアウト表現を 可能とする SQL の拡張言語である.しかし,求めている出力結 果を得るためのクエリを書くためには SuperSQL の文法を理 解しクエリから得られる出力結果をイメージする必要がある. SuperSQL を扱いやすくするための様々なシステムは提案され てきたが,それらは基本となるクエリ自体は自分で記述する必 要があったりレイアウト構造の制限を考慮する必要があったり と事前知識が必要になるようなことが多かった.[5][6]

本研究ではユーザが SuperSQL に関する構文知識がなくて も扱えるような SuperSQL のクエリ生成を支援するツールを 提案する. グリッド画面上にユーザは自由にレイアウトを指定 し, システム側がレイアウトを解析しクエリの生成を行なう ためユーザは直感的な操作だけで SuperSQL を利用する事が出 来る.

# 2 SuperSQL

この章では本論文で改善を試みる SuperSQL について簡単に 述べる. SuperSQL は関係データベースの出力結果を構造化し, 多様なレイアウト表現を可能とする SQL の拡張言語であり, 慶應義塾大学遠山研究室で開発されている.[1][2] そのクエリ は SQL の SELECT 句を GENERATE < media >< TFE > の 構文を持つ GENERATE 句で置き換えたものである. ここで < media > は出力媒体を示し, HTML, PDF などの指定がで きる. また < TFE > はターゲットリストの拡張である Target Form Expression を表し, 結合子, 反復子などのレイアウト指 定演算子を持つ一種の式である.

# 2.1 結 合 子

結合子は取得したデータをどの方向に結合するかを指定する

演算子である.

水平結合子 (, )
データを横に結合して出力

例: Name, Salary | Name | Salary |

- 垂直結合子 (!)
- データを縦に結合して出力 例:Name! Salary Salary

#### 2.2 反復子

反復子は取得したデータを指定された方向に結合し続ける演 算子である.

• 水平反復子([],)

データインスタンスがある限り,その属性のデータを横方向 に繰り返し表示する.

例: [Name], | Name1 | Name2 | . . . | NameN

• 垂直結合子 ([]!)

データインスタンスがある限り,その属性のデータを縦方向 に繰り返し表示する.

	Name1
例:[Name]!	Name2
bi · [rtaino].	
	NameN

また,反復子は構造を指定するだけでなく属性同士の関連を ネストによって表現できる.

[プロジェクト名]!, [従業員名]!, [給与]!

と記述した場合,この属性間に関連はなくただそれぞれの一覧 が出力されるだけであるが, [プロジェクト名, [従業員名, 給与]!]!

と記述した場合には各プロジェクトごとに従業員と給与の一覧 が出力されるようになる.

#### 2.3 装飾子

SuperSQL では関係データベースより抽出された情報に,文 字のサイズ,位置,横幅,縦幅などの情報を付加できる.これら を指定するには属性名と装飾演算子(@)を用いて指定し以下 のような形式で記述する.

<属性名>0{<装飾指定>}

装飾指定は"装飾子の名称 =その内容"で指定し、"、"を用いて 複数個の装飾を同時に行うことができる.

# 2.4 関数

SuperSQL ではいくつかの関数が用意されており, ここでは image 関数について説明する. image 関数を用いると画像を表 示することが可能となる.引数には属性名, 画像ファイルの存 在するディレクトリのパスを指定する.

 $\mathrm{image}(\mathrm{id}, \, \ '. \, /\mathrm{pic'})$ 

# 3 提案システム

# 3.1 システム概要

本研究ではユーザが手軽に利用できる Java Swing[3] によっ て実装を行なった.ユーザは SuperSQL クエリ自体を記述する 必要するはなく, GUI システム上でどういったレイアウトにし たいかを実際に値を配置することで指定し, その構造を解析し 同様のレイアウトを出力結果とする SuperSQL クエリをシステ ムが生成する.また,ユーザがデータベースに詳しくなくても 使えるように接続するデータベースを指定すればテーブルの一 覧を取得し,必要なテーブルがあればそのテーブルの情報を取 得する.接続するデータベースは PostgerSQL [4] に限定してい る.レイアウトを指定する場合にも取得したテーブル情報から 選択すればいいため,スペルミスや構文エラーを意識しないで いいようになっている.

#### 3.2 データベース画面



図1 データベース画面

データベース画面では接続するデータベースと取得するテー ブルの指定,実際に表示する値の指定を行う.データベースと の接続ではユーザは接続するデータベースとユーザ名を指定す る.データベースとの接続が成功すると存在するテーブルの名 前の一覧を取得し,さらに出力したい情報があるテーブルを選 択することでそのテーブルの情報を取得する.ユーザはテーブ ル形式で表示されている情報からどのようなデータがあるかを 確認しながら出力するデータを選ぶことができる.また,表示 されているセルの配置を変えたくなった場合にはドラッグアン ドドロップでセル同士を入れ替えることができる.





図 2 メイン画面

メイン画面では実際にデータをどのように表示したいかをグ リッド形式で示すための画面となっている.ここでは先のデー タベース画面から選択したデータをどこに配置するかを指定し たり,文字列を追加したりセル自体の修飾情報を指定する作業 を行う.以下ではそれぞれの機能について説明していく.

#### 3.4 セルのサイズ

#### 3.4.1 セルの横幅

グリッド形式の各セルには初期サイズが設定されているが, 個別にセルのサイズを変更できる. セルを選択した状態で横拡 大をすると初期のセル1つ分のサイズが指定されたセルに加算 される. また,細かく数値を指定したい場合にはセルを選択した 状態でメイン画面のセルの取得を行なった後に,セルサイズを 数値で指定することができる. セルの大きさが変更されたらメ イン画面のレイアウト表示も指定された値を反映し更新される.

#### 3.4.2 セルの縦幅

縦幅を加算したい場合にはメイン画面の縦拡大を押すことで セルの縦幅が1マス分が加算される.縦幅が2以上のセルがあ る場合その左右のセルは入れ子の表現の扱いになる.

3.4.3 セル同士の結合

関連性が高いセル同士を結合することで一つのセルとして扱 うことができる.メイン画面のセルを選択した状態で右と結合, または下と結合を押すと指定されたセル同士が結合される.1 つのセルとして扱うことで後述の反復子の指定をする場合やサ イズの指定をする場合にセル全体を指定することができるよう になる.また,結合した順序によって構造の違いを表現するこ とができる. 例えば, 以下の図3のようなレイアウトを作りた いとする.

山田 次郎			
	入学	2014年	4月
慶應義塾	学部	理工学部	
	学科	情報工学科	ŀ

図3 目標とする出力結果

まず単純に必要なデータを選択しレイアウトと同じような位置に指定してクエリを生成したものとそのクエリを SuperSQL で実行した時の出力結果を図4に示す.



図 4 単純に値を配置した時のクエリの生成

単純に配置しただけではこのようにイメージとは異なる出力 結果になってしまう.そこでまずは図3のレイアウトに近づけ るために慶應義塾のセルの縦幅を3行分に拡大する.こうする ことで図5のように入れ子のような表現が可能になる.



図 5 ネストを考慮したクエリの生成

次に 2014 年のセルを選択した状態でメイン画面の右と結合 を押すことで, 2014 年と4月のセルが結合され1つのセルとし て扱えるようになる.図5の出力結果では入学の行がセル3つ 分になって表示が整っていなかったので,先の結合したセルの サイズを変更することで表示を整えていく.結合したセルを選 択した状態でメイン画面のセルの取得を押すと,対象のセルの 隣にあるドロップダウンリストに選択されているセルの内部セ ル一覧が図6のように表示される.

個別のセルのサイズ指定も可能であるが,今回は全体のサイ ズを整えるためにドロップダウンリストからセル全体を指定し, セルのサイズを図7のように変更する. セルのサイズを変更す



図6 セル情報

るとレイアウトの表示も自動で切り替わるため,他のセルとの サイズがあっているかの確認もしやすくなっている.



このレイアウトからクエリを生成し実行すると図3と同じレ イアウトを持つ出力結果を得ることができる.



図8 セルのサイズを考慮したクエリの生成

#### 3.5 関数の指定

メイン画面でセルを取得し,個別のセルを選択している状態 でのみ各関数の追加を行うことができる関数の追加が可能にな る.image 関数ではパスの指定が必要なため関数の追加画面で は GUI によってどのディレクトリを参照するかを選択するこ とでパスを取得する.パスを取得した後はそのパスが正しいか を確認した上で関数の追加画面のボタンを押すことでウィンド ウを閉じることができる.内部ではパスを取得すると属性名を image 関数を適用した形に上書きする.

## 3.6 反復子の追加

反復子を追加したい場合にはセルを選択した状態で縦反復の 追加,または横反復の追加を押すとセルの色が変化し反復子が 適用されたことを示す.2.2節で述べたように反復子を使う場 合にはネストを考慮する必要があり,この差異を表現するため に1つのセルの全体に対して反復子を追加する.そのため,複数 のセルに対して反復子を用いる場合にはそのセル同士を結合し て1つのセルとする必要がある.反復子を含んだセルをさらに 結合し再度反復子を追加することでネストの表現も可能である.

例として各店舗と商品の一覧を表示する場合を考える.レイ アウト上で図9のように全体にのみ反復子を適用した場合には 店舗名や階層などが同じでも並んで何回も表示されてしまう.

「店舗	○ 階層	「店種	商品	価格
() 渋谷	1	書籍	FeelBook	2000
$\cap$	$\bigcirc$	$\bigcirc \square$	$\bigcirc \square \bigcirc \bigcirc$	
店舗	階層	店種	商品名	值段
新宿	1	紳士カジュアル	ジーンズ	825
新宿	1	紳士カジュアル	ジャンパー	4000
新宿	2	紳士服	シャツ	1650
新宿	3	婦人服	スラックス	9800
新宿	3	寝具	高級シーツ	6000
新宿	3	寝具	ツインベッド用シー ツ	4000
新宿	3	寝具	バスタオル	2500
新宿	5	書籍	時計の本	198
横浜	1	宝飾品	イヤリング	11000
横浜	1	宝飾品	金の指輪	40000
横浜	2	おもちゃ	迷路のおもちゃ	3200

図 9 全体にのみ反復子を適用した場合

SuperSQLでは2.2節で述べたように反復子によってネスト を表現することができる.ここではまず店舗ごとに詳細を表示 するような場合を考える.この場合反復子を2回指定する必要 があり、レイアウト上ではまず内部の反復子に相当する部分に 反復子を指定する必要がある.図に示すようにまず内部に相当 する各店舗の情報を全て結合し、そのセルに対して反復子を適 用する.その後店舗名のセルを店舗情報のセルに対して結合し 再度反復子を指定する.このようにレイアウト上で指定を行っ てから生成したクエリを実行すると図10のような結果が得ら れる.



図 10 全体と店舗情報に対し反復子を適用した場合

同様にして階層ごと、店種ごとに反復子を指定する場合には

図 11 のようにレイアウトを指定し, 生成したクエリを実行する と図 12 のような結果が得られる.



図 11 入れ子を考慮して反復子を指定する方法

黄浜	2	子供服	ペルボトムジーンズ	3000
			子供用デニムスーツ	5000
		おもちゃ	迷路のおもちゃ	3200
	1	宝飾品	イヤリング	11000
			金の指輪	40000
		い 茶 フ ロ	300g入りのあめ	500
	3	駄菓子屋	300g入りのあめ 600g入りあめ	500 800
	3	駄菓子屋	300g入りのあめ 600g入りあめ 野球ボール	500 800 500
枝谷	3	駄菓子屋 スポーツ用品	300g入りのあめ 600g入りあめ 野球ボール ジャケット	500 800 500 3295

図 12 入れ子を考慮した場合の出力結果

# 4 レイアウトの処理

# 4.1 レイアウトの可否

SuperSQL では表現できる表構造の制限があるが, 本システムで表現できる構造はその制限の中に必ずしも収まるわけではない. 基本的に表構造が有効である条件は以下の3つである.

- (1) 線によって分割された全ての図形が長方形である
- (2) 各長方形の中に余分な線分が存在しない
- (3) 表構造全体が長方形である

しかしながらユーザにとってこれらの判断や構造の設計は手間 がかかる上難しく,本システムでは似たような構造を持つ実行可 能なクエリを生成することで正しくない表構造でも SuperSQL を実行できるようにしている.図8では本来表構造として山田 次郎のセルの横幅があっていないため正しくないが,似たよう な表構造になるようにクエリを生成する.

# 4.2 セルの構造情報

グリッド形式のレイアウトから配置されている情報を把握す るために各セルは自身の対応する以下の情報を有している.

- 座標
- 属性名
- 装飾子

以降では説明のために図 13 のような記法を用いる.



図 13 構造の記法

セルの移動や結合があるたびにその情報をレイアウト表示と ともに更新していく.レイアウトの指定の際にセル同士を結合 している場合には結合した段階で縦結合や横結合を用いて属性 を結合するため,縦結合を用いてから横結合をする場合と横結 合を用いてから縦結合をする場合には出力結果が異なり,最初 に結合した属性ほど関連性が高いと判断し,入れ子の優先度を 決定する.結合順序による構造の違いを図 14 に示す.



図 14 結合順序による構造の違い

最終的に生成される形が同じだとしても,結合の順序によっ てその内部構造は異なってくる.ユーザが結合した順番が関連 性の高い順番である前提で解釈しているため,ユーザは関連性 が高い順にセルの結合を行っていくことで入れ子の構造を生成 できる.

#### 4.3 入れ子の構造解析

本システムでの入れ子構造の認識は行数で判断しており, 複 数行にまたがるセルがあると入れ子構造としてセル同士を構造 化し構造を更新する.例として図 15 ではまず横結合を行なっ たセルに対して入れ子構造になるようなセルが配置された場合 の構造の変化を示している.



図 15 入れ子による構造の変化

入れ子構造になったセル集合のうち入れ子内部の単一行のセ ルを全て同行で横結合したものとして構造化して扱う.そのた め,結合されていなかったセルも入れ子内部で結合されたもの と同じように構造化される.入れ子が多重になっても同様に構 造の更新が行われる.図16の例だと外側の入れ子構造を生成 し,その内部に図で生成された入れ子構造が組み込まれる構造 になっている.





図 16 多重の入れ子

#### 4.4 レイアウト全体の構造解析

クエリを生成するためにはレイアウトがどのように指定され ているかを理解し,同じ構造になるようなクエリにどうやって 対応させていくかを考える必要がある.セル単位の構造はレイ アウト上で決定しているため,全体の解析では基本的に構造化 された行ごとに構造解析を進めていく.途中で入れ子構造が存 在するレイアウトの場合には前述のように入れ子構造の行とし て構造が決定しているため,次の構造化された行と縦結合を行 う.単一の行に収まっている入れ子構造でないセル同士は横結 合で結合することで構造化し,構造化された行を縦結合を用い て次の行と結合する.以降の行も同様にして解析を進めていく ことでセル単位の構造からレイアウト全体の構造が決定する. 一例を図 17 に示す.



図 17 全体の構造解析

構造関係を理解することでクエリの生成も可能になる.解析 された構造に対し深さ優先探索をも用いて各セルに保存されて いる属性名と装飾子,関数などを取得し SuperSQL のクエリと して適切なクエリを生成する.

## 5 実 験

提案インターフェースを評価するため,評価実験を行う. 本実験ではクエリの直接記述の場合と本システムを用いた場合 の比較を行うために,SuperSQL クエリを直接記述でも生成で きる被験者 10 人に対してそれぞれの方法でクエリを生成して もらいクエリ生成にかかった時間と最終的なクエリができるま でのコンパイル回数を比較した.図 18 にクエリの生成にかかっ た時間を示す.



例1や例2ではクエリの生成時間にほとんど差がないが,例 3や例4-5では本システムでの作業時間が直接入力の生成時間 に比べ40%ほどの時間でクエリの生成を行えている.例1や例 2ではクエリが単純であり,クエリから結果もイメージしやす いため直接入力でもエラーやレイアウト悩まずにクエリを生成 できたためだと考えられる.一方で入れ子構造が複雑な場合に は直接入力ではイメージが掴みにくく,関数を指定する場合に はその構文でエラーが起きてしまうことが多かった.本システ ムでは関数を指定する場合には前述のように GUI でパスの指 定などを行うだけなので,構文に関してのエラーは起きなかっ たためその分クエリの生成時間を短縮できたと考えられる. 次に実際にコンパイル回数に変化があったかを確認するために, コンパイル回数を図 19 に示す.



実際にコンパイル回数も減らせていることがわかる. 直接入 力の際にコンパイル回数が多くなる原因としてエラーの発生や 途中経過の確認などのために一旦クエリを実行しレイアウト の確認を行うことなどが挙げられる.本システムではこのよう な確認をする必要がないため,コンパイル回数を減らすことが できている.理想的にはコンパイル回数は生成するファイル数 であるが,例3や例4では本システムでもそれよりは少し多く なってしまっている.この原因は where 句を自分で書く必要 があり,システムが自動的に生成したエイリアスとユーザの認 識が異なっていたり,単純に where 句を書き間違えていたりで あったため今後改善すべき点である.

# 6 ま と め

#### 6.1 結 論

本研究では GUI 上でレイアウトを指定することで SuperSQL クエリの生成を支援するシステムを開発した. GUI で操作でき ることで文法やスペルミスを気にすることなく, SuperSQL の 初心者や構文知識のないユーザでもクエリを生成できるように なった.

#### 6.2 今後の課題

現在の本システムは SuperSQL の全ての機能を扱えている わけでなく,装飾子や関数などの一部にしか対応していない. SuperSQL で表現できることは本システムにも取り入れていく べきであり,今後の課題となる.

また,本システムを用いて生成したクエリを後々変更したくなっ た場合,クエリからレイアウト構造の推定はできないため,も う一度はじめから GUI 上でレイアウトを指定する必要がある. 今後は双方向的な対応をできるシステムを検討する.

# 文 献

- [1] SuperSQL: http://ssql.db.ics.keio.ac.jp
- [2] M. Toyama, "SuperSQL: An Extended SQL for Database Publishing and Presentation", Proceedings of ACM SIG-MOD '98 International Conference on Management of Data, pp.584-586, 1998
- [3] Java Swing: https://docs.oracle.com/javase/jp/9/docs/api/javax/swing/packagesummary.html
- [4] PostgreSQL, http://www.postgresql.org/
- [5] Kengo Haruno, Kento Goto, Motomichi Toyama. Modern Web Page Generation by Using Exclusively SuperSQL. In Proceedings of the 20th International Database Engineering & Applications Symposium, pp.340-345, 2016.
- [6] 吉沢 拓, 遠山 元道. "視覚的インターフェースによる SuperSQL クエリ生成", 慶應義塾大学, 2008.